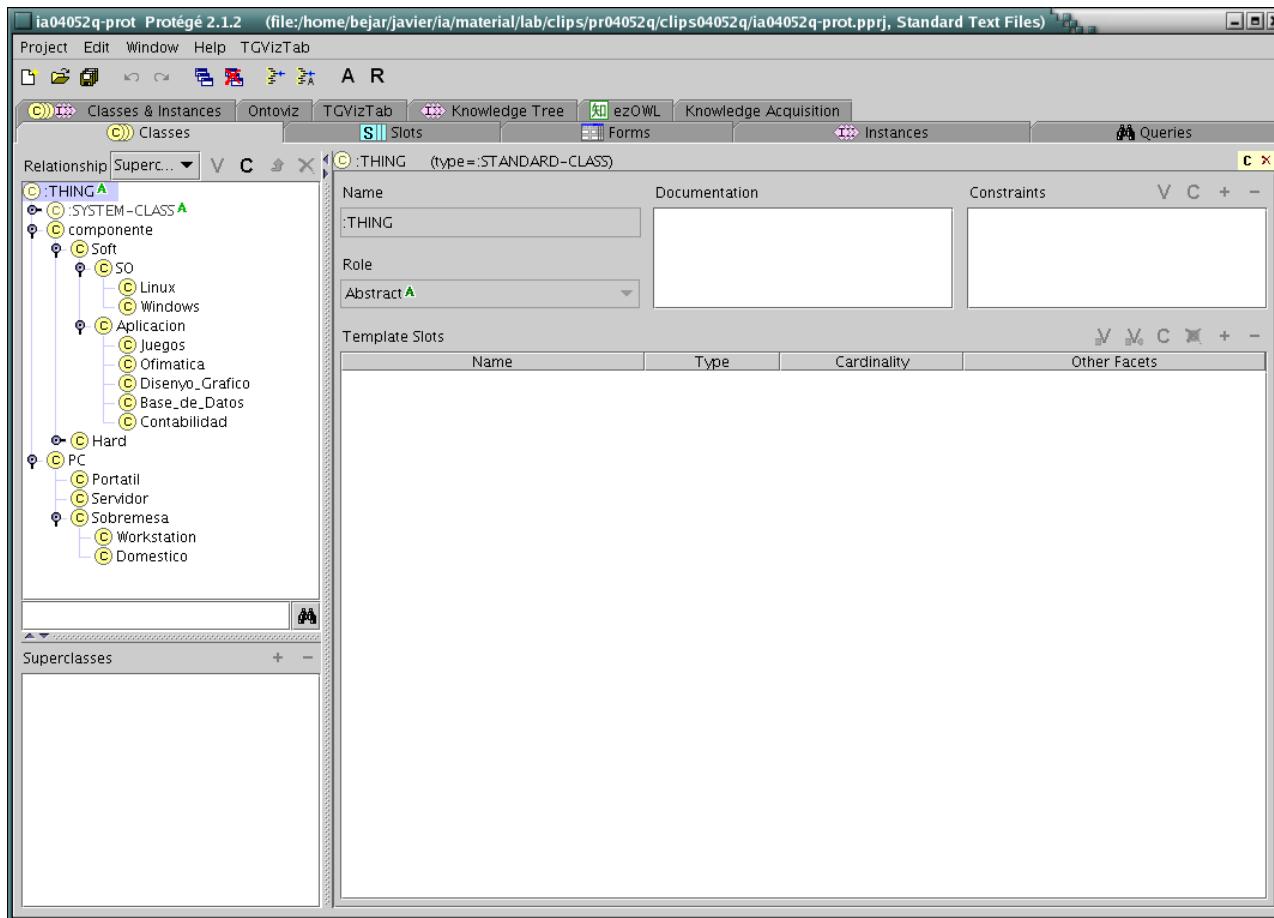


Protègè: Un editor de ontologías

- Protègè es una herramienta que permite definir ontologías que pueden ser utilizadas en SBCs
- Permite describir la jerarquía de clases de la ontología, sus atributos (slots) y las instancias de la base de conocimiento
- La definición de la ontología se puede exportar a diferentes lenguajes (entre ellos CLIPS)

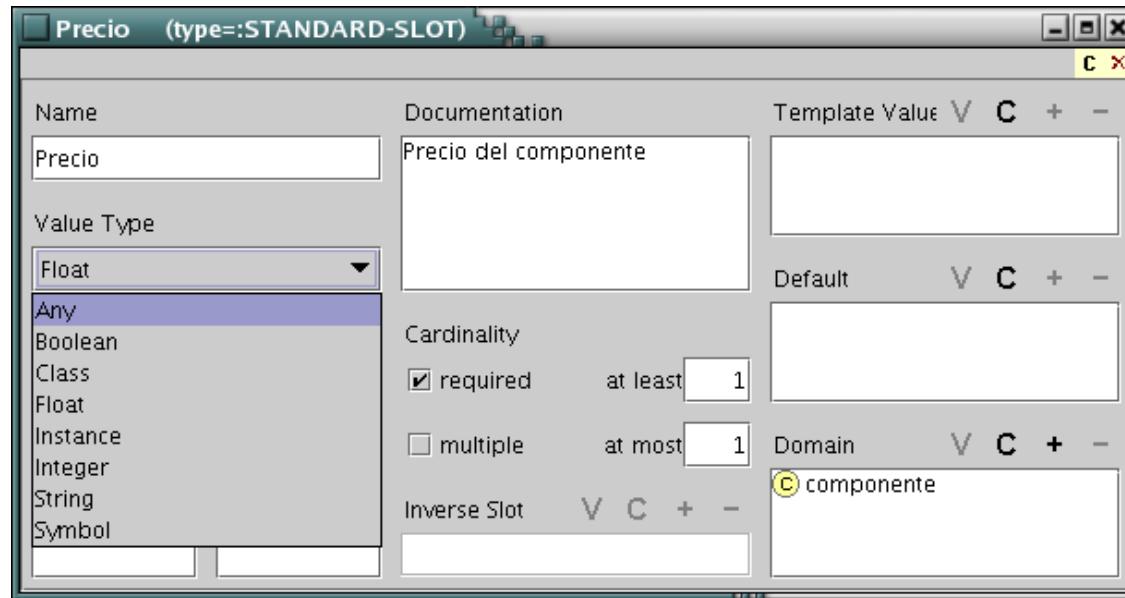
Creación de clases



Creación de clases

- Podemos definir la jerarquía de clases, todas las clases se colocan debajo de la clase :THING
- Para una clase hemos de indicar su **nombre**
- Podemos añadir un **comentario** explicativo
- El **rol** lo dejaremos como **concrete**
- Podemos definir además los atributos correspondientes a la clase

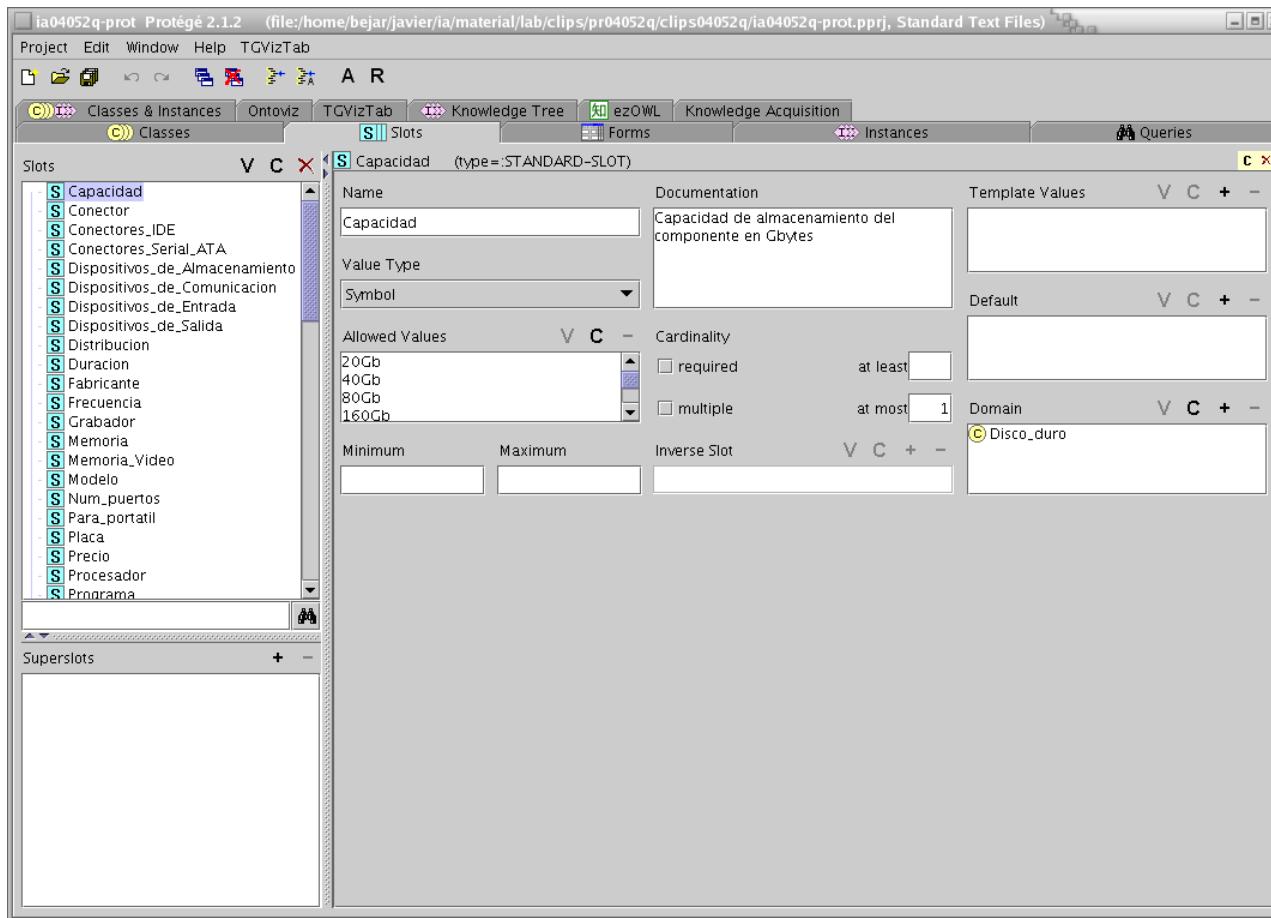
Definición de atributos



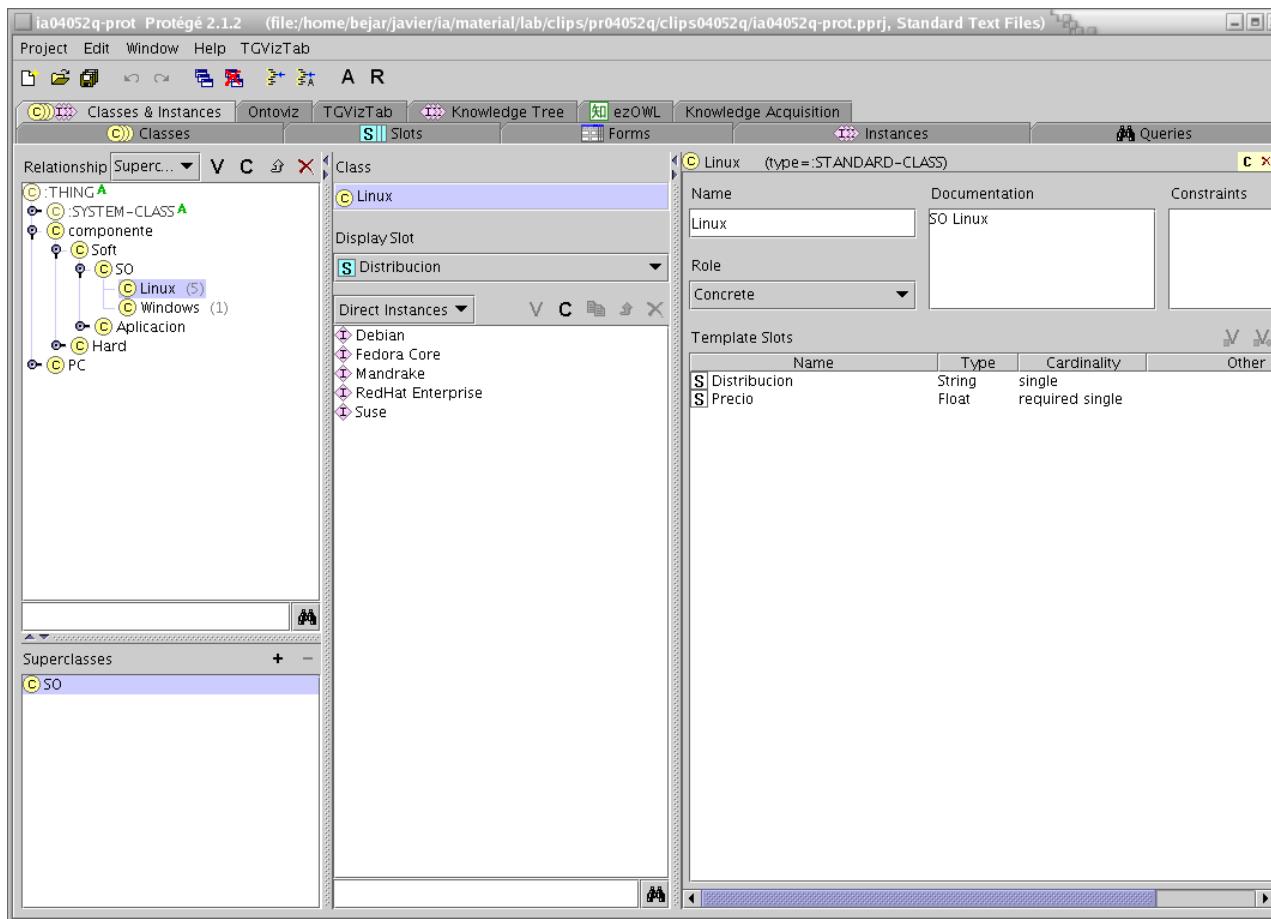
Definición de atributos

- Para un atributo indicaremos su **nombre** y su **tipo**
- Podemos escoger entre los siguientes tipos: Any (sin tipo), Boolean, Float, Integer, String, Symbol (tipo enumerado), Class (relación entre clases) e Instance (relación entre instancias)
- Podemos indicar la **cardinalidad** y si el atributo es **obligatorio**
- Los atributos se pueden definir en las clases o definirlos aparte en la pestaña de atributos y luego asignarlos a clases
- Los atributos se pueden redefinir en las subclases

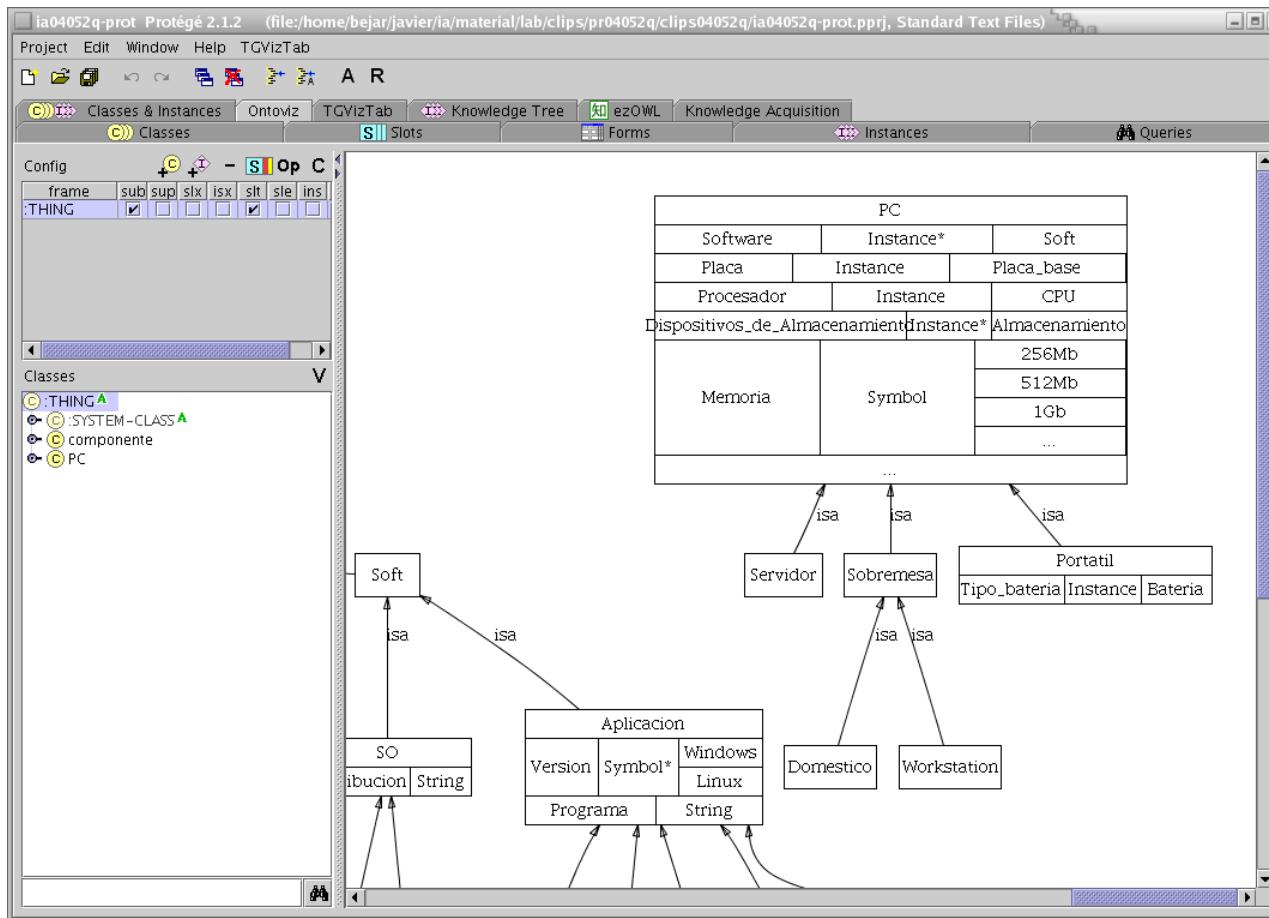
Definición de atributos



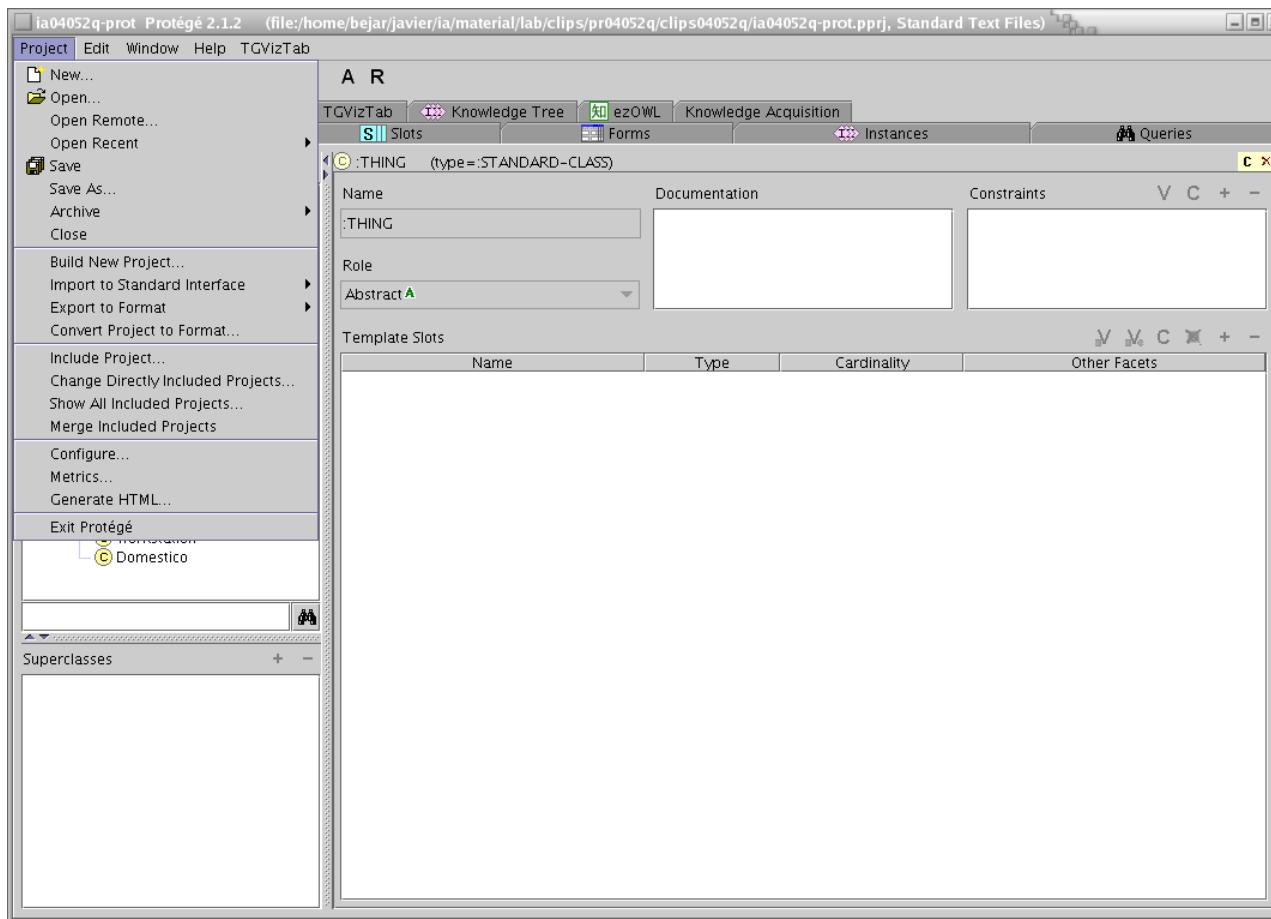
Definición de instancias



Visualización de la ontología



Exportación de la ontología



Exportación de la ontología

- Se ha de exportar el fichero a CLIPS
- El programa creará un fichero para las clases y otro para las instancias
- Para poder cargar los ficheros en CLIPS se han de juntar los dos ficheros e incluir todas las instancias dentro de un definstances
 - (definstances cualquier-nombre
 - Instancias generadas por Protege
 -
 -)