

# Teoria de la Computació

## Tema 6: Màquines de Turing. Decidibilitat, semidecidibilitat, computabilitat.

Teoria:

- Vídeos 27 i 28 (Màquines de Turing).
- Vídeos 29, 30 i 31 (Decidibilidad, semidecidibilidad, computabilidad).
- Llibre M. Sipser, "Introduction to the Theory of Computation": Chapter 3. The Church-Turing Thesis and Section 4.1 Decidable Languages.

Exercicis per a l'avaluació contínua:

1. Escrivid TM sencillas para los siguientes lenguajes:
  - (a)  $\{a^n b^n c^n | n \geq 0\}$ .
  - (b)  $\{w_1 \# w_2 | w_1, w_2 \in \{0, 1\}^* \wedge \text{valor}_2(w_1) = \text{valor}_2(w_2) + 1\}$ .
  - (c)  $\{ww | w \in \{0, 1\}^*\}$ .
  - (d)  $\{0^{2^n} | n \geq 0\}$
2. Escrivid 2-TM (o 3-TM o 4-TM en caso de necesidad) sencillas para los siguientes lenguajes:
  - (a)  $\{a^n b^n c^n | n \geq 0\}$ .
  - (b)  $\{w_1 \# w_2 | w_1, w_2 \in \{0, 1\}^* \wedge \text{valor}_2(w_1) = \text{valor}_2(w_2) + 1\}$ .
  - (c)  $\{ww | w \in \{0, 1\}^*\}$ .
  - (d)  $\{0^{2^n} | n \geq 0\}$
  - (e)  $\{0^{n^2} | n \geq 0\}$
3. Argumenta a grandes rasgos que las máquinas de Turing no-deterministas no son más expresivas que las máquinas de Turing deterministas.
4. Considera el modelo de máquina que definimos a grandes rasgos así: una variante de los autómatas con pila donde, en vez de una pila, tenemos dos pilas, las transiciones dependen del contenido de la cima de ambas pilas, y en la acción de cada transición se puede o bien borrar el elemento de la cima o bien añadir nuevos elementos, todo ello en ambas pilas. Justifica a grandes rasgos que este modelo puede simular una máquina de Turing, y que, por tanto, es Turing-completo.
5. Considera el modelo de máquina que definimos a grandes rasgos así: una variante de los autómatas con pila donde, en vez de una pila, tenemos una cola, las transiciones dependen del contenido del inicio de la cola, y en la acción de cada transición se puede borrar el elemento del inicio, y también añadir nuevos elementos al final de la cola. Justifica a grandes rasgos que este modelo puede simular una máquina de Turing, y que, por tanto, es Turing-completo.

6. Demuestra que los lenguajes decidibles son cerrados por las siguientes operaciones:
- Intersección.
  - Complementario.
  - Resta (de conjuntos).
  - Reverso.
  - Concatenación.
  - Estrella.
  - Morfismo inverso.
  - Shiftado.
7. Demuestra que los lenguajes decidibles no son cerrados por morfismo directo.
8. Demuestra que los lenguajes semidecidibles son cerrados por las siguientes operaciones:
- Intersección.
  - Concatenación.
  - Reverso.
  - Estrella.
  - Morfismo directo.
  - Morfismo inverso.
  - Shiftado.
9. Demuestra que los siguientes conjuntos son semidecidibles:
- $\{\langle x, y \rangle \mid M_x(y) \downarrow\}$ .
  - $\{x \mid \exists y : M_x(y) \downarrow\}$ .
  - $\{\langle u, v, R \rangle \mid u \rightarrow_R^* v\}$ .
  - $\{G \in \text{CFG} \mid G \text{ ambigua}\}$ .
  - $\{\langle G_1, G_2 \rangle \mid G_1, G_2 \in \text{CFG} \wedge \mathcal{L}(G_1) \cap \mathcal{L}(G_2) \neq \emptyset\}$ .
10. Sea  $B$  un conjunto semidecidible y sea  $C$  un conjunto que cumple  $C = \{x \mid \exists y : \langle x, y \rangle \in B\}$ . Demuestra que  $C$  es semidecidible.
11. Sea  $C$  un conjunto infinito. Demuestra que  $C$  es decidable si y solo si existe una función computable, total, inyectiva y creciente cuya imagen es  $C$ .
12. Sea  $C$  un conjunto infinito. Demuestra que  $C$  es semidecidible si y solo si existe una función computable total e inyectiva cuya imagen es  $C$ .
13. Sea  $f$  una función computable e inyectiva. Es  $f^{-1}$  computable e inyectiva?
14. Sea  $f : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$  una función estrictamente decreciente. Podemos asegurar que es computable?
15. Sean  $A$  y  $B$  dos conjuntos tales que  $(A \cup B) - (A \cap B)$  es decidable y  $A$  es decidable. Eso implica que  $B$  es decidable?
16. Sean  $A$  y  $B$  dos conjuntos tales que  $(A \cup B) - (A \cap B)$  es decidable y  $A$  es semidecidible. Eso implica que  $B$  es semidecidible?