

Ejemplo de entrada y salida

=====

Os proporcionamos un ejemplo de entrada (sample.inp) y su correspondiente salida (sample.cor). Este ejemplo no coincidirá necesariamente con el juego de pruebas público del ejercicio del Jutge.

Observad que cada instrucción del sample.inp se escribe en el sample.cor precedida del carácter '#' (se hace "eco" de la instrucción ejecutada, en ocasiones con algún dato adicional). A continuación del eco, el programa ha de escribir la salida esperada de la instrucción (si la hay).

En las entradas y en las salidas que sean textos no aparecerán acentos ni otros signos diacríticos.

El río se lee como una colección de identificadores de ciudad (strings) organizados como un árbol binario recorrido en preorden, usando la string "#" como marca.

En las funcionalidades que han de comprobar dos o más situaciones de error, se ha de escribir un mensaje de error como máximo. En concreto, los errores se han de comprobar en el orden en el cual aparecen descritos en el enunciado para cada funcionalidad y se ha de escribir el mensaje relativo al primero que se produzca, si es el caso.

Si una funcionalidad de las que han de producir listados se aplica en un momento en el cual no hay nada que listar, después del eco se pasa directamente a la línea siguiente con el eco de la siguiente funcionalidad.

El resto de la sintaxis de la salida es, en general, bastante autoexplicativa, pero si detectáis algún caso para el cual no quede claro lo que se ha de escribir, preguntad lo antes posible.