

Diccionarios y conjuntos

- Algunos de los ejercicios contenidos en este documento se han de resolver en el Judge (en la lista correspondiente del curso actual); aquí están señalados convenientemente
- En general, los ejercicios contenidos en este documento se presentan por orden de dificultad. Por ello, recomendamos resolverlos en el orden en el que aparecen. No se supervisarán los problemas del Judge si antes no se han resuelto los ejercicios previos.

Continuamos con los ejercicios de uso de las clases especiales vistas en clase de teoría, en este caso los diccionarios (y, por similitud, los conjuntos). Para probarlas usamos la Standard Template Library de C++ y sus clases `map` y `set`. Para consultar detalles de su uso tenéis los ficheros `map.pdf` y `set.pdf`, en las carpetas correspondientes. Recordad que en estas clases no se controla el cumplimiento de las precondiciones de las operaciones, por lo que interesará usar la opción de compilación `-D_GLIBCXX_DEBUG` para obtener información adicional en caso de `segmentation fault`.

En las carpetas de la sesión (`/assig/pro2/diccionaris` y `/assig/pro2/conjunts`) se muestran ejemplos de código con `map` y `set`.

1.1. Uso de las clases `map` y `set`

En el apartado “Material docent” de la web de PRO2 encontraréis sendos documentos sobre el uso de estas estructuras, además de las explicaciones de teoría.

1.1.1. Frecuencia de palabras con diccionarios

Ejercicio del Judge X34352 de la lista **List & Map**.

1.1.2. Actividades deportivas (conjuntos)

Ejercicio del Judge X96935 de la lista **List & Map**.

1.1.3. Frecuencia de palabras con diccionarios (con borrado)

Ejercicio del Jutge X79905 de la lista **List & Map**.

1.1.4. Actividades deportivas ordenadas (conjuntos)

Ejercicio del Jutge X51146 de la lista **List & Map**.

Una solución válida para el ejercicio previo X96935 no necesariamente lo será para este. Estudiad el enunciado y fijaos bien en cómo aprovechar el orden de los datos para obtener un código más eficiente.