

Ejemplo de juego de pruebas para la práctica completa:

Os incluimos un ejemplo de entrada (sample.inp) y su correspondiente salida (sample.cor). Este ejemplo solamente pretende establecer la sintaxis de datos y resultados de las funcionalidades de la práctica que faltaban por aparecer. No coincidirá necesariamente con el juego de pruebas público del ejercicio del Jutge.

Siguen vigentes los convenios de las funcionalidades de la entrega intermedia.

Respecto a las nuevas funcionalidades, notad que los patrones se leen y se escriben en preorden. En la lectura, los árboles vacíos se representan con el valor -1 (que, al ser negativo, no puede formar parte de un patrón). En la escritura se añaden algunos símbolos para mejorar la legibilidad de la estructura de subárboles.

Recordad también que en las operaciones de codificar y decodificar mediante patrones no se aplican los convenios sobre caracteres blancos extras que se usaban en el caso de las rejillas.