

# Evaluación de la competencia transversal “Treball en equip”

Otoño 2021

La evaluación de la competencia transversal “Treball en equip” se basa en la elaboración de juegos de pruebas para la práctica. Los elementos básicos de esta evaluación son los siguientes:

- Se formarán equipos de 2, 3 o 4 personas, todas pertenecientes al mismo subgrupo de laboratorio.
- Cada equipo deberá producir un juego de pruebas diferente por cada uno de sus integrantes, acompañado por una explicación de las situaciones que aparecen en cada juego.
- **Entre todos los miembros del equipo se han de probar todas las funcionalidades de la práctica.**
- Cada equipo es libre de repartirse el trabajo como considere oportuno, pero la carga de trabajo ha de estar equilibrada entre todos los miembros.
- Es importante hacer juegos de pruebas que traten casos especiales, no solo por la evaluación de la competencia transversal, ya que también os pueden ayudar a depurar vuestra práctica.

## 1. Calendario de trabajo

Para la elaboración y entrega del trabajo, aplicaremos el siguiente calendario:

- Hasta el **miércoles 17** de noviembre se podrá realizar la inscripción de equipos.

Un representante de cada equipo le comunicará a su profesor la lista de componentes del mismo, por correo electrónico, slack, o en persona en clase de laboratorio.

A partir del día siguiente los equipos son definitivos. Los alumnos que no pertenezcan a ningún equipo, o se queden solos en su equipo a la hora de realizar la entrega, tendrán una nota NA (el equivalente al NP de las notas normales).

- **Miércoles 24** de noviembre: presentación provisional. Durante la sesión de esta semana, cada equipo mostrará a su profesor el trabajo realizado. Cada integrante del equipo presentará los elementos fundamentales de uno de los juegos de pruebas que el equipo tiene la intención de entregar. El profesor realizará los comentarios y las correcciones pertinentes de cara a la entrega definitiva. Los alumnos que no realicen su presentación podrán incluir sus ficheros en la entrega definitiva de su equipo, pero su nota sufrirá una penalización.
- Hasta el **martes 30** de noviembre: entrega definitiva: Los juegos de prueba se entregarán junto con la práctica. Sólo serán tenidas en cuenta aquellas entregas de alumnos que se hayan inscrito en el plazo marcado las semanas anteriores y que hayan entregado también la práctica.

## 2. Formato de entrega

Cada equipo entregará una carpeta zip con tantos ficheros como juegos de pruebas haya preparado. Cada fichero ha de tener un juego de pruebas con la siguiente estructura:

- entrada comentada,
- entrada sin comentar,
- salida comentada,
- salida sin comentar

Ha de ser fácil distinguir el principio y el final de cada apartado del fichero. También ha de ser fácil ver qué son datos o resultados y qué son comentarios realizados sobre los mismos. El apartado correspondiente a la entrada sin comentar se ha de poder usar como entrada para vuestra práctica, y la salida sin comentar ha de ser el resultado correcto para dicha entrada.

La carpeta zip ha de identificarse con el username del primer integrante del equipo en orden alfabético que vaya a entregar la práctica y ha de ser entregada por dicho miembro. Cada fichero contenido en la carpeta ha de

tener el username del integrante del equipo que lo ha producido. Los miembros del equipo que decidan no entregar la práctica tampoco han de entregar su juego de pruebas y el username del primer miembro se deberá actualizar convenientemente. Recordad que, para que el trabajo sea evaluado, han de entregarlo al menos dos miembros.

## 2.1. Ejemplo

Si los miembros de un equipo que van a realizar la entrega tienen los usernames

- `albert.perez`
- `jordi.puig-canals`
- `teresa.diaz.lopez`

la carpeta zip ha de llamarse `jp_albert.perez.zip` y los ficheros contenidos en ella han de llamarse

- `jp_albert.perez.txt`
- `jp_jordi.puig-canals.txt`
- `jp_teresa.diaz.lopez.txt`

Se aplicarán los mismos plazos y condiciones de la entrega de la práctica.

## 3. Evaluación

Para la evaluación se tendrá en cuenta:

- la calidad de los juegos de pruebas entregados
- los resultados de cada práctica individual sobre los juegos de pruebas de la asignatura
- la presentación en clase por parte de cada integrante del equipo

La nota de la competencia no será necesariamente la misma para todos los integrantes de un mismo equipo.