

**Objectius**

L'assignatura té dos objectius generals:

1. Presentar una visió general del funcionament d'un computador a nivell de hardware. S'estudiarà la relació entre els diferents components de hardware i la seva interconnexió. Al final del curs, l'alumne haurà de poder comparar i avaluar diferents arquitectures de computadors.
2. Conèixer l'estructura i comportament dels sistemes operatius que gestionen els recursos de hardware. Es descriuràn també algunes eines bàsiques pel desenvolupament d'aplicacions. L'objectiu final és que l'alumne aprengui a saber utilitzar el sistema operatiu com a base de desenvolupament de diverses tasques professionals.

**Avaluació**

$$N_F = 0.4 \cdot N_E + 0.12 \cdot N_{tp1} + 0.12 \cdot N_{tp2} + 0.12 \cdot N_{tp3} + 0.24 \cdot N_{pvl}$$

$N_F$  : Nota final

$N_E$  : Nota examen escrit (8 de gener de 2008, 17h)

$N_{tp1}$  : Nota treball pràctic 1

$N_{tp2}$  : Nota treball pràctic 2

$N_{tp3}$  : Nota treball pràctic 3

$N_{pvl}$  : Nota prova validació laboratori

**Programa**

- 1 Introducció a l'Arquitectura de Computadors.
  - 1.1 Estructura del computador. Subsistemes.
  - 1.2 Connexió dels subsistemes. El bus.
  - 1.3 El processador central.
  - 1.4 Subsistema de memòria.
  - 1.5 Perifèrics.
- 2 Introducció al Sistemes Operatius.
  - 2.1 Introducció
  - 2.2 Processos
  - 2.3 Planificadors de la unitat central. Llarg, mig i curt termini.
  - 2.4 Algorismes planificadors.
  - 2.5 Models de gestió de memòria i traducció d'adreces.
  - 2.6 Paginació. Segmentació. Memòria virtual.
  - 2.7 Gestió de perifèrics. Sistemes de fitxers.
- 3 Sistemes Distribuïts
  - 3.1 Multiprocessadors
  - 3.2 Xarxes de processadors
  - 3.3 Aplicacions distribuïdes

**Treballs Pràctics :**

Desenvolupament d'aplicacions que gestionen recursos del sistema operatiu GNU/LINUX (UNIX).

Sessions de Laboratori										
S	M	dl	dt	dc	dj	dv				
1	Sep			12	13	14	<b>L1.</b> Introducció UNIX. Login/Password. Fitxers. Editors. Emacs			
2		17	18	19	20	21	<b>L2.</b> Compilació. Muntatge. Make			
3		<b>24</b>	25	26	27	28	<b>L3</b>			
4		1	2	3	4	5	<b>L4 Pràctica 1..</b>			
5		8	9	10	11	<b>12</b>	<b>L5.</b> .			
6		15	16	17	18	19	<b>L6.</b> Lliurament pràctica 1. Shells. bash..			
7	Oct	22	23	24	25	26	<b>L7.</b> Processos. Pràctica 2			
8		<b>29</b>	<b>30</b>	<b>31</b>	<b>1</b>	<b>2</b>	No lectiu			
9		5	6	7	8	9	<b>L8.</b>			
10		12	13	14	15	16	<b>L9.</b>			
11		19	20	21	22	23	<b>L10.</b> Lliurament pràctica 2. Threads.			
12	Nov	26	27	28	29	30	<b>L11.</b> Pràctica 3.			
13		3	4	5	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>L12.</b> .			
14		10	11	12	13	14	<b>L13.</b>			
15		17	18	19	20		<b>L14.</b> Lliurament pràctica 3.			

### Bibliografia bàsica

W. Stallings *Organización y Arquitectura de Computadores*. Prentice Hall. 2006. 7<sup>a</sup> edición.

Peterson and A. Silberschatz *Operating System Concepts*. Addison-Wesley. 1983

W. Stallings *Sistemas Operativos. Aspectos internos y principios de diseño*. PEARSON Prentice-Hall. 5<sup>a</sup> edición. 2005

A. Afzal *Introducción a UNIX*. Prentice Hall. 1997

### Bibliografia complementària

Pedro de Miguel Anasagasti *Fundamentos de los Computadores* 9<sup>a</sup> edición. Thompson 2004.