



PUBLICIDAD



Obtén GRATIS un DVD para Planificar tus Vacaciones.

ORDENA AHORA

Disney Parks

©Disney

[Destacamos](#) ▶ [Ciutat Vella](#) [Eixample](#) [Gràcia](#) [Sants-Montjuïc](#) [Sarrià-Sant Gervasi](#)[Webs del Grupo](#) | [LV Papel](#)

Jueves, 6 de junio 2013

LA VANGUARDIA.com | Barcelona

 buscar[Quiero](#) | [Temas](#) | [Al minuto](#) | [Lo más](#) | [La Vanguardia TV](#) | [Fotos](#) | [Listas](#)[Portada](#) [Internacional](#) [Política](#) [Economía](#) [Sucesos](#) [Opinión](#) [Deportes](#) [Vida](#) [Tecnología](#) [Cultura](#) [Gente](#) [Ocio](#) [Participación](#) [Hemeroteca](#) [Servicios](#)[Ediciones](#) ▶ [Alt Pirineu y Aran](#) [Badalona - Barcelonès Nord](#) [Berga - Berguedà](#) [Granollers - Vallès Oriental](#) [Igualada - Anoia](#) [L'H y Baix Llobregat](#) [Ver todas](#) ▶

Barcelona

GRUPO DE INVESTIGACIÓN

La UPC construye una cueva virtual interactiva pionera a nivel internacional

Barcelona | 10/04/2013 - 13:09h

0

[Notificar error](#) [Tengo más Información](#)[Seguir](#)[Tweet](#) 1[Like](#) 0[Menéalo](#) 0[+1](#) 0[Share](#)

BARCELONA, 10 (EUROPA PRESS)

El grupo de investigación en Modelaje, Interacción y Visualización en Realidad Virtual (Moving) de la Universitat Politècnica de Catalunya (UPC) ha construido una **cueva virtual interactiva** a través de movimientos corporales que es pionera a nivel internacional y podrá tener aplicaciones médicas, empresariales y culturales.

Se trata de una construcción formada por cuatro paredes de tres metros sobre las que se

Publicidad

¡DVD para Planificar tus Vacaciones Disney GRATIS!

Haz Clic Aquí



©Disney

Publicidad

Se trata de una construcción formada por cuatro paredes de tres metros sobre las que se proyecta un **modelo digital** concreto a partir de 40 proyectores, comandados por 12 ordenadores, cuyas imágenes se interponen hasta formar una única imagen.

El sistema detecta el esqueleto humano cuando se coloca en el interior de la cueva, quedando rodeado por la imagen en 3D en la que puede viajar con simples gestos: si estira los brazos hacia adelante avanza, si los pone en forma de cruz, retrocede, y si los baja se detiene; además de poderla ampliar, reducir y mover.

El responsable del proyecto, Pere Brunet, ha explicado este miércoles en declaraciones a los medios que una de las novedades de este sistema es que se ha elaborado con componentes comerciales presentes en el mercado de la electrónica y la informática, por lo que han abaratado costes y han hecho más accesible el invento.

La innovación, que ha costado 70.000 euros y se ha elaborado durante tres años, se puede utilizar para la inspección de modelos en diseño industrial, arquitectura y urbanismo, lo que permite analizar diseños antes de que se lleven a acabo; la UPC pondrá el sistema a disposición de empresas e investigadores.

Brunet ha pronosticado que ésta también será una de las "herramientas del siglo XXI" en los museos, porque permite una inmersión en esculturas, pinturas y elementos arqueológicos para llegar a perspectivas insólitas como, por ejemplo, observar los ojos del David de Miguel Ángel, que están a metros de altura.

También podrá ser especialmente útil en el ámbito sanitario, porque se puede detectar malformaciones y preparar operaciones quirúrgicas elaborando un modelo digital a partir de un tac, lo que ha ejemplificado con una proyección de un aneurisma cerebral.

"La idea no es quererlo comercializar sino que, lo que hemos aprendido, nos permite montar cualquier sistema de multiproyección", ha detallado el responsable del proyecto, quien ha agregado que el Museu Nacional d'Art de Catalunya (MNAC) ya ha incorporado una única pantalla para explorar el Monasterio de Ripoll.

EN 2001

La UPC instaló la primera cueva de realidad virtual del Estado en 2001 que constaba de cuatro paredes y cuatro grandes proyectores, lo que ahora han mejorado; la primera cueva a nivel mundial se introdujo en 1994 en la Universidad de Illinois (Chicago).



LO MÁS >>

Ofrecido por  "la Caixa"

LO MÁS VISTO

- 1 [Los puestos de trabajo con más demanda](#)
- 2 [Nadal-Wawrinka, Roland Garros en directo](#)
- 3 [Raquel Sánchez Silva agradece el homenaje a Mario Biondo en Masterchef](#)
- 4 [Sara Carbonero resta protagonismo a la novia en una boda](#)
- 5 [Un hombre de 66 años descubre en una revisión médica que es una mujer](#)

LO MÁS COMENTADO



[▶ Ir a Lo más](#)

AL MINUTO >>

10:28  [Catalunya propone que una lanzadera conecte con la T-1 en 2017](#)

Los cuarenta proyectores, que cuestan 450 euros cada uno y son de marcas distintas con lo que son fácilmente sustituibles, permiten obtener "mucho más definición" --cuatro veces más que la cueva anterior-- y luminosidad en la imagen que tiene 2.000 píxels por pared --16 millones en total--.

Un software de visualización, elaborado por los mismos investigadores, garantiza que cualquier modelo digital se pueda inspeccionar con métodos de interacción definidos para la navegación, selección y manipulación de objetos virtuales.

Dos sensores Kinect, situados a 90 grados y que trabajan conjuntamente, detectan a tiempo real los movimientos y las posiciones de las principales articulaciones de la persona dentro de la cueva, que para visualizar la imagen debe ponerse unas gafas especiales.

PUBLICIDAD. [Consulte aquí los resultados de la lotería](#)

0 Notificar error Tengo más Información ✉ AA

Seguir Tweet 1 Like 0 Menéalo 0 +1 0 Share

10:10 ● Un total de 37 establecimientos participan en la Ruta de la Tapa de Cambrils

10:08 ● Soria admite que "se tocará" el IVA de algunos productos

10:03 ● Los rebeldes sirios toman el principal puesto fronterizo con Israel

09:52 ● La Agencia Tributaria subasta hoy más de 500 diamantes y esmeraldas

► Ir al minuto

Publicidad

¡DVD para Planificar tus Vacaciones Disney GRATIS!

Haz Clic Aquí



©Disney

Usuario

- Acceso
- Registro y Suscripción

Información

- Ayuda
- Visita guiada

LaVanguardia.com

- Quiénes somos
- Contacto
- Aviso legal
- Publicidad

Otros formatos

- Boletines
- Alertas
- Iphone
- Ipad
- RSS
- Móvil
- Redes sociales
- Ver todos

LAVANGUARDIA

Copyright La Vanguardia Ediciones S.L.
All rights reserved

^ volver arriba