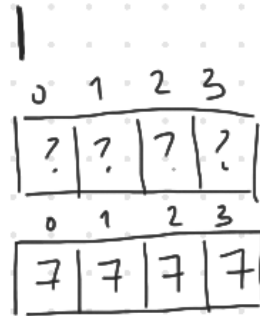


1. Declaración de vectores

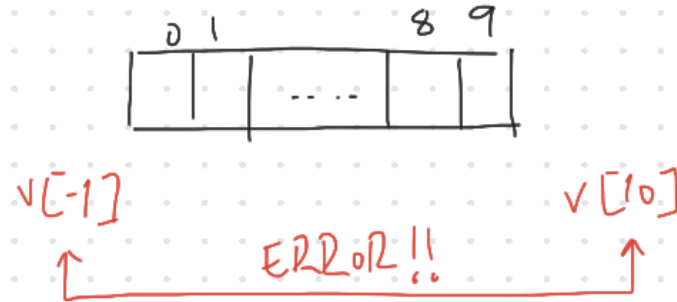
```
vector<int> v;
```

```
vector<int> v(4);
```

```
vector<int> v(4, 7);
```

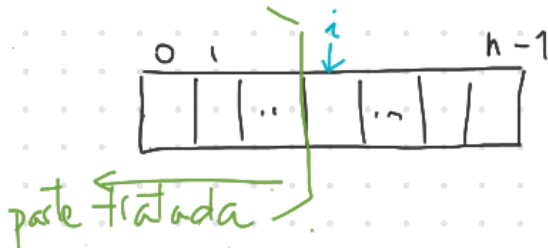


2. Acceso a sus elementos --> por posición



```
for (int i = 0; i < v.size(); ++i) cout << v[i - 1] << " " << v[i] << endl;
```

3. Tratamiento de sus elementos



RECORRIDO

```
for (int i = 0; i < n; ++i) {  
    ...  
}
```

BÚSQUEDA

```
while (not found and i < n)  
    ...  
    ++i;
```

4. Paso de parámetros

-- por referencia constante (valor):

```
... nombre(const vector<tipo>& v, ...)
```

-- por referencia:

```
... nombre(vector<tipo>& v, ...)
```